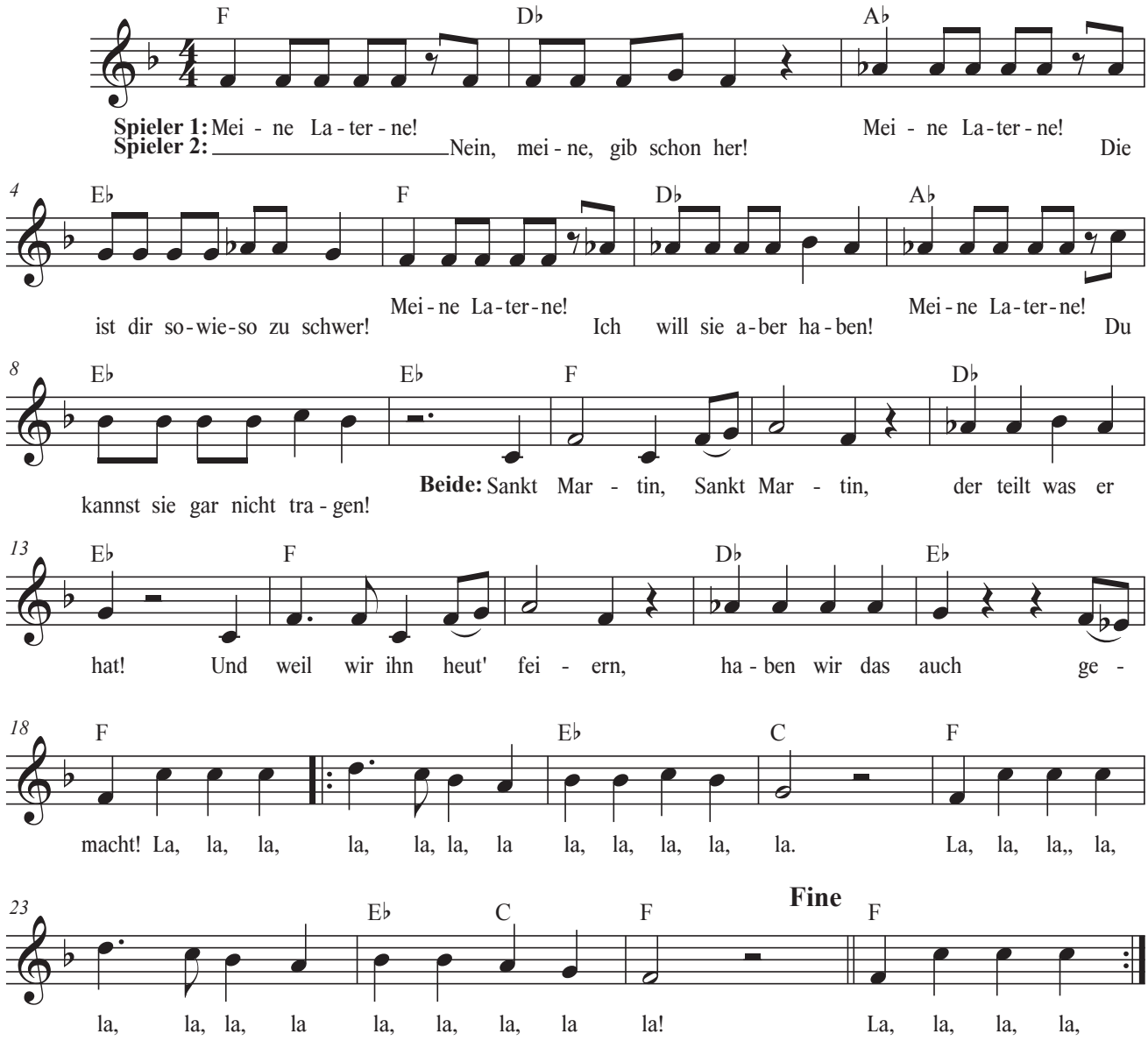
Hans, Martin - Laternenstreit

Ein Streitspiel

W. Delnui



Partnerspiel:

- Spieler 2 hält die Laterne (einen Stab an dem etwas laternenartiges hängt).
- Während des ganzen Spiel gehen die beiden Spieler gehen im Viertelpuls (auf der Stelle oder auch durch den Raum).
- Nach der Einleitung (4 Takte, während denen die Spieler den Puls gehen), beginnt Spieler 1 zu singen. Auf dem ersten Schlag 'entreisst' er seinem Kontrahenden (Spieler 2) die Laterne. Auf der ersten Zeit des folgenden Taktes reisst Spieler 2 die Laterne wieder an sich usw.
- Ab Takt 10 halten die beide, Spieler die Laterne gemeinsam. Endlich vertragen sie sich. Hurra!